

ヤマハ 仮想立体音響ソリューション『Sound xR Core』 「テニスの王子様」リマスター版ゲーム 2 作品に採用

ヤマハ株式会社（以下、当社）のイヤホン・ヘッドホン向け仮想立体音響ソリューション『Sound xR Core』が、株式会社コナミデジタルエンタテインメント（以下、KONAMI）から 7 月 30 日（木）に発売された「テニスの王子様 も〜っと 学園祭の王子様 ♡-40 and more...」（以下、学プリ）「テニスの王子様 ぎゅ〜っと！ ドキドキサバイバル Tie break ♡ game」（以下、ドキサバ）の 2 作品に採用されました。



今回採用された『Sound xR Core』は、通常のイヤホン・ヘッドホンで 360° 全方位の音を立体的に表現可能な仮想立体音響ソリューションです。音声コンテンツを高精細に空間定位させることで、インタラクティブかつ高品位な音像定位と音空間をデザインし、イヤホンやヘッドホンでプレイされるすべてのお客様に豊かな音響体験を提供します。KONAMI の「学プリ」「ドキサバ」では、リマスター化にあたりゲームへの没入感を最大限に高めるため、対応するすべてのプラットフォームである Nintendo Switch™ 2 版と Nintendo Switch™ 版、Steam® 版で、大量のボイスデータを効率的に管理・制御するゲーム向けサウンドミドルウェア「CRI ADX」とともに、標準搭載された『Sound xR Core』が選ばれました。特に、劇中の山場となる告白シーンなどのドキドキシチュエーションでは、キャラクターに耳元で話しかけられているような臨場感あるサウンドで作品を印象深く演出します。

仮想立体音響ソリューション『Sound xR Core』サイト

<https://cloud-solutions.yamaha.com/soundxr/>

＜「学プリ」「ドキサバ」について＞

「学プリ」は学園祭を舞台とした恋愛アドベンチャーゲームです。2005年12月22日に「テニスの王子様 学園祭の王子様」を発売。2010年2月にはDS版（リマスター）が発売されました。「ドキサバ」は無人島を舞台とした恋愛アドベンチャーゲームです。2006年12月21日に「テニスの王子様 ドキドキサバイバル 山麗のMystic」、2007年1月25日に「テニスの王子様 ドキドキサバイバル 海辺のSecret」を発売。2011年6月にはDS版（リマスター）が発売されています。

「学プリ」公式サイト <https://www.konami.com/games/tenipuri/gakupuri/jp/ja/>

「ドキサバ」公式サイト <https://www.konami.com/games/tenipuri/dokisaba/jp/ja/>

＊文中の商品名、社名等は当社や各社の商標または登録商標です。

■ 報道関係の方のお問い合わせ先

ヤマハ株式会社 コーポレート・コミュニケーション部 担当：佐藤 圭 TEL. 050-3148-8660
