

ヤマハ 仮想立体音響ソリューション『Sound xR Core』 「グランブルーファンタジー リリンク：エンドレスラグナロク」に採用

ヤマハ株式会社（以下、当社）のイヤホン・ヘッドホン向け仮想立体音響ソリューション『Sound xR Core』が、株式会社 Cygames（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：渡邊耕一）から 7 月 9 日（木）に発売される「グランブルーファンタジー リリンク：エンドレスラグナロク」に採用されました。



今回採用された『Sound xR Core』は、通常のイヤホン・ヘッドホンで 360° 全方位の音を立体的に表現可能な仮想立体音響ソリューションです。音声コンテンツを高精細に空間定位させることで、インタラクティブかつ高品位な音像定位と音空間のデザインを可能にします。「グランブルーファンタジー リリンク：エンドレスラグナロク」では、イヤホンやヘッドホンでプレイされるすべてのお客様に豊かな音響体験を実現し、ゲームへの没入感を最大限に高めるため、対応するすべてのプラットフォームである Nintendo Switch™ 2 版と PlayStation®5 版、PlayStation®4 版、Steam®版で『Sound xR Core』が選ばれました。

仮想立体音響ソリューション『Sound xR Core』サイト

<https://cloud-solutions.yamaha.com/soundxr/>

＜「グランブルーファンタジー リリンク：エンドレスラグナロク」について＞

多彩なキャラクターとの連携で、爽快なバトルを体験できるアクション RPG「グランブルーファンタジー リリンク」の最新作です。新たなストーリーや多数のゲームシステム、ゲームモードが追加され、あらゆる要素が大幅に進化。また、オンラインマルチプレイでは異なるプラットフォーム間でのクロスプレイにも対応しています。

「グランブルーファンタジー リリンク：エンドレスラグナロク」公式サイト

<https://relink-ragnarok.granbluefantasy.com/ja/>

＜参考情報：イベント出展について＞

当社は、7月22日（水）からパシフィコ横浜ノースで開催される、ゲームに関する技術や知識を共有する国内最大級のカンファレンス「CEDEC2026」に出展します。当社の立体音響技術に関するセッションも予定していますので、ぜひお立ち寄りください。

「CEDEC2026」概要はこちら

<https://cedec.cesa.or.jp/2026/>

＊文中の商品名、社名等は当社や各社の商標または登録商標です。

■ 報道関係の方のお問い合わせ先

ヤマハ株式会社 コーポレート・コミュニケーション部 担当：佐藤 圭 TEL. 050-3148-8660
